

**1. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS**

- Alimentación: 6 voltios. 4 pilas modelo AA, LR6 o equivalente.
- Códigos de longitud variable de 3 a 8 dígitos + A o B (**indiferente introducir A o B**).
- Combinación de sonido y luz para uso de invidentes y sordos.
- Dispone de código de usuario, código de emergencia y dos llaves de emergencia.

**2. PRIMER USO**

- 2.1. La caja viene abierta, con las llaves de emergencia en su interior.
- 2.2. Retire cualquier precinto que impida el movimiento de los cerrojos.
- 2.3. Introduzca las 4 pilas (el portapilas se encuentra en el reverso de la puerta).
- 2.4. Programe sus propios códigos.

**3. PROGRAMACIÓN DE LOS CÓDIGOS DE APERTURA**

**MUY IMPORTANTE:** Siempre que programe el código de emergencia, deberá también programar el código de usuario.

**3.1. PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE EMERGENCIA**

- 3.1.a. Abra la caja, saque las pilas del portapilas y pulse cualquier número 5 veces.
- 3.1.b. Vuelva a conectar las pilas.
- 3.1.c. Teclee 0 0 y pulse el botón rojo del interior de la caja. El led amarillo permanecerá encendido para indicar que debe introducir un código.
- 3.1.d. Introduzca el código elegido de emergencia, de 3 a 8 dígitos + B.
- 3.1.e. Teclee de nuevo el código + B. Se encenderá el led verde. Si no es correcto, sonará el tono de error, el led amarillo parpadeará y deberá volver al punto 4.1.c.
- 3.1.f. Antes de cerrar la caja, compruebe la combinación.

**Nota:** Si ejecuta este proceso, sin haber desconectado previamente las pilas, habrá modificado el código de usuario y borrado el de emergencia. Quite las pilas, pulse cualquier nº 5 veces y programe ambos códigos. ESTO ES MUY IMPORTANTE.

**3.2. PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE USUARIO**

- 3.2.a. Abra la puerta de la caja
- 3.2.b. Pulse el botón rojo del interior de la caja. Oír 2 pitidos y el led amarillo permanecerá encendido para indicar que debe introducir el nuevo código.
- 3.2.c. Teclee la combinación elegida de 3 a 8 dígitos + A.
- 3.2.d. Reintroduzca la combinación + A. Se encenderá el led verde. Si no es correcto, sonará el tono de error, el led amarillo parpadeará y deberá volver al punto 4.2.b.
- 3.2.e. Antes de cerrar la caja, compruebe la combinación.

**4. APERTURA / CIERRE**

Para abrir, marque la combinación.  
Con cada pulsación se iluminará el led amarillo y escuchará un pitido. Cuando se active la apertura se encenderá el led verde y oír 2 pitidos. Gire el pomo y abra. Para cerrar, cierre la puerta, introduzca la combinación y gire el pomo.

**5. APERTURA DE EMERGENCIA**

- 5.1. **2 llaves de emergencia.** La cerradura de emergencia se encuentra en la puerta, detrás de la placa de instrucciones. Extraígalas e introduzca la llave en la cerradura; gire la llave, gire el pomo y tire de la puerta.
- 5.2. **Un código de emergencia.** Introduzca la combinación de emergencia, tal y como hace con su código habitual. Tras abrir la caja, programe un nuevo código de usuario.

**MUY IMPORTANTE:** Nunca guarde las llaves de emergencia dentro de la caja. **No existen repuestos de las llaves de emergencia.** No las pierda o no podrá abrir su caja en caso de anomalía electrónica, pilas agotadas, olvido de la combinación programada, etc.

**6. OBSERVACIONES**

**Código erróneo:** Si el código introducido no es el programado anteriormente, el LED amarillo parpadeará y oír un tono especial.

**Bloqueo:** Al introducir 3 veces consecutivas un código erróneo, la caja queda bloqueada durante 20 segundos. Si vuelve a introducir otros 3 códigos erróneos, se bloqueará 5 minutos.  
**Baterías bajas:** Si al realizar una apertura, junto con el led verde se enciende el led rojo, el sistema ha detectado que el nivel de las pilas es demasiado bajo. **Cambie inmediatamente las 4 pilas por 4 pilas alcalinas nuevas.**

**Cambio de baterías:** Al portapilas se accede desde el interior de la caja, en el reverso de la puerta. Sustituya las CUATRO pilas y **antes de cerrar, verifique** el correcto funcionamiento de los 2 códigos.

**Mantenimiento de códigos:** El sistema mantendrá los códigos durante 30 minutos, sin que las pilas estén conectadas. Si se borran, deberá volver a **programar ambos códigos.**

**1. TECHNICAL FEATURES**

- Power supply: 6 volts (4 batteries type AA, LR6 or equivalent).
- Codes from 3 to 8 digits + A or B (**it's the same enter A or B after entering the digits**).
- User friendly signalling system, makes its use easy and convenient for handicapped.
- One user code, plus one emergency code, plus two emergency keys.

**2. FIRST USE**

- 2.1. You will find the safe opened with the emergency keys inside.
- 2.2. If you find some drawback next to the bolts, please remove it.
- 2.3. Introduce the 4 batteries in the battery holder (situated on the back of the door)
- 2.4. Program your own codes.

**3. PROGRAMMING OR CHANGING THE CODES**

**VERY IMPORTANT:** You must **always** program first the emergency code, and second the user code.

**3.1. PROGRAMMING THE EMERGENCY CODE**

- 3.1.a. Open the safe, remove the batteries and press any number 5 times
- 3.1.b. Re-install the batteries.
- 3.1.c. Enter 0 0 and press the red button inside the safe. The yellow led will light to indicate you must enter the emergency code.
- 3.1.d. Enter your chosen emergency code from 3 to 8 digits + B.
- 3.1.e. Re-enter the emergency code + B. The green led will turn on. If it is wrong, the yellow led will flash, you will hear the error tone and you should start from point 4.1.c.
- 3.1.f. Before closing the door, check the new code.

**Note:** If you execute this process without having previously removed the batteries, you will have modified the user code and deleted the emergency code. **Remove the batteries, press any number 5 times and program both codes. THIS IS VERY IMPORTANT.**

**3.2. PROGRAMMING THE USER CODE**

- 3.2.a. Open the safe door.
- 3.2.b. Press the red button inside the safe. The yellow led will light to indicate you must enter the new code.
- 3.2.c. Enter your chosen user code from 3 to 8 digits + A.
- 3.2.d. Re-enter the user code + A. The green led will turn on. If it is wrong, the yellow led will flash, you will hear the error tone and you should start from point 4.2.b.
- 3.2.e. Before closing the door, check the new code at least 3 times, following the opening instructions.

**4. OPENING/CLOSING INSTRUCTIONS**

Enter your code. After pressing each digit, the yellow light will flash with a beep. If the code is correct, the green light will turn on. Please turn the knob and pull out to open. To close, push the door, enter the code and turn the knob.

**5. EMERGENCY OPENING**

- 5.1. **2 mechanic emergency keys**, which will allow you to open the safe in case of electronic anomaly. Please take out the emergency lock cover, between the knob and the keyboard. Insert the emergency key, turn it and open the door.
- 5.2. **One emergency code.** Enter your emergency code number as you usually do with your user code. Once that the safe is opened, please program a new user code.

**VERY IMPORTANT:** Never keep the emergency keys in the safe. **There are not spare keys.** If you lose these keys you will not be able to open the safe in case of electronic anomaly, discharged batteries, forgetting of the code number programmed, etc.

**6. OTHER FEATURES**

**Wrong code:** If the code entered is wrong, the yellow led will flash and you will hear the error tone.

**Blocking system:** After entering consecutively 3 wrong codes, the system will be blocked for 20 seconds. If you press 3 wrong codes again, the system will be blocked for 5 minutes.

**Low batteries:** If when opening the door, the red led lights with the green, that means the batteries level is very low. You must **change** the 4 batteries for 4 new alkaline ones.

**Replacement of batteries:** The batteries' holder can be found in a compartment on the back of the door. Once you have removed the cover, change all FOUR batteries for new ones. **Check** the right functioning of the **2 codes** of the safe **before locking it.**

**Maintenance of the codes:** The system, without batteries, will remember the codes for 30 minutes. If they are deleted, you will have to **reprogram both codes.**

**1. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES**

- Alimentation: 6 Volts. 4 batteries modèle AA, R6 ou équivalent.
- Introduction de 3 à 8 chiffres + A ou B (**c'est le même A ou B**).
- Signalisation visuelle et auditive en faisant les coffres idéales pour les handicapés.
- Un code d'usager, un code D'URGENCE et 2 clés d'urgence.

**2. POUR LE PREMIER USAGE**

- 2.1. Le coffre est ouvert, avec les clés d'urgence dedans.
- 2.2. Enlevez quelque obstacle sur le chemin des verrous.
- 2.3. Introduisez les 4 batteries dans le porte-batteries (à l'intérieur de la porte).
- 2.3. Programmez les combinaisons.

**3. CHANGEMENT DES COMBINAISONS**

**TRÈS IMPORTANT:** Chaque fois que vous programmez le code d'urgence, il faut changer aussi le code d'usager.

**3.1. CHANGEMENT DU CODE D'URGENCE**

- 3.1.a. Ouvrez la porte, enlevez les batteries et appuyez 5 fois sur n'importe quelle touche.
- 3.1.b. Re-installez les batteries.
- 3.1.c. Composez 0 0 et appuyez sur le bouton rouge à l'intérieur du coffre-fort. Le feu jaune s'allumera pour indiquer qu'il faut introduire la nouvelle combinaison.
- 3.1.d. Composez la nouvelle combinaison d'urgence, de 3 à 8 numéros + B.
- 3.1.e. Recomposez la nouvelle combinaison + B. Le feu vert s'allumera. Si la combinaison n'est pas correcte, on entendra le ton d'erreur, le feu jaune clignotera et on devra retourner au point 4.1.c.
- 3.1.f. Avant de fermer la porte, vérifier la nouvelle combinaison.

**NOTE:** Si vous faites le processus sans avoir enlevé les piles, vous aurez modifié le code d'usager et effacé le code d'urgence. **Enlevez les piles, appuyez 5 fois sur n'importe quel numéro et programmez les deux combinaisons. C'EST TRÈS IMPORTANT.**

**3.2. CHANGEMENT DU CODE D'USAGER**

- 3.2.a. Ouvrez le coffre-fort avec votre combinaison.
- 3.2.b. Appuyez sur le bouton rouge à l'intérieur du coffre-fort. Vous entendrez 2 tons et le feu jaune s'allumera pour indiquer qu'il faut introduire la nouvelle combinaison.
- 3.2.c. Composez la combinaison que vous avez choisi, de 3 à 8 numéros + A.
- 3.2.d. Recomposez la combinaison + A. Le feu vert s'allumera. Si la combinaison n'est pas correcte, on entendra le ton d'erreur, le feu jaune clignotera et on devra retourner au point 4.2.b.
- 3.2.e. Avant de fermer la porte, vérifier la nouvelle combinaison.

**4. INSTRUCTIONS D'OUVERTURE/FERMETURE**

Pour ouvrir, composez la combinaison. Après chaque appui vous entendrez un "beep" et un feu jaune s'allumera. Si la combinaison es correcte, un feu vert s'allumera et vous entendrez 2 "beeps"; Tournez le bouton et ouvrez le coffre-fort. Pour fermer, fermez la porte, composez la combinaison et tournez le bouton.

**5. OUVERTURE D'ÉMERGENCE**

- 5.1. **2 clés mécanique d'urgence.** La serrure d'urgence se trouve derrière la plaque du mode d'emploi. Extrayez-la et introduisez la clé d'urgence dans la serrure; tournez la clé et le pommeau et tirez sur la porte.
- 5.2. **Un code d'urgence.** Marquez ce code normalment. Après l'ouverture, programmez un nouveau code d'usager.

**TRÈS IMPORTANT:** Ne pas garder les clés d'urgence dans le coffre-fort. **Il n'ya a pas de rechanges des clés d'urgence.** Ne les perdez pas ou vous ne pourrez pas ouvrir le coffre-fort dans les cas d'anomalie électronique, de batteries épuisées, d'oubli de la combinaison programmée, etc.

**6. OBSERVATIONS**

**Combinaison erronée:** Si la combinaison marquée n'était pas celle que vous aviez mémorisée, le feu jaune clignotera et vous écouterez un ton spécial.

**Bloqueo:** En composant une combinaison erronée 3 fois suivies, le coffre-fort deviendra bloqué 20 secondes. Si vous re-composez 3 erronées, le coffre sera bloqué pour 5 minutes.

**Baterías bajas:** Si en ouvrant le coffre-fort, les feux vert et rouge s'allument, les batteries sont basses. **Remplacez-les** par 4 nouvelles batteries alcalines.

**Remplacement des batteries:** Le porte-batteries se trouve à l'intérieur de la porte. Ouvrez-le, remplacez les QUATRE batteries et **avant de fermer la porte vérifiez** le correct fonctionnement des 2 combinaisons.

**Mantenimiento de códigos:** Le système gardera les codes pendant 30 minutes, sans avoir les piles branchées. Si les codes sont effacés, il faudra **re-programmer les deux codes.**

